

DES ATELIERS d'INITIATION & d'APPROFONDISSEMENT

Atelier création de site Web dynamique (à partir de 10 ans)

Notre sélection WebAcappella vous permettra, en très peu de temps et en parfaite compréhension, l'apprentissage nécessaire à la réalisation d'un site internet professionnel, commercial ou ludique, sur une base de projets communs. (Nous utilisons la toute dernière version). Initiation prévue le jeudi soir.



Atelier Raspberry & Linux (à partir de 12 ans)

Initiation au micro-ordinateur Raspberry Pi, installation de Raspbian, paramétrage, initiation aux commandes de base Linux, commande des entrées/sorties GPIO, réalisations de petits scripts en shell, initiation à l'environnement graphique Xwindows. Initiation prévue le lundi soir.

Atelier programmation Mblock (à partir de 10 ans)

Initiation à la programmation et aux algorithmes simplifiés, création de jeux, et gestion des entrées/sorties, musiques & animations. Langage sous forme de block graphique à assembler. Initiation prévue le dimanche



Atelier Scratch 2 (à partir de 10 ans)

Scratch est un logiciel qui permet, grâce à des briques, de construire des programmes mis en exécution sur des objets, relativement simplifiés ; ceci permet l'initiation aux algorithmes et à la programmation ludique pour les plus jeunes. Initiation prévue le dimanche.

Initiation à la création d'objet 3D (à partir de 12 ans)

A l'aide du logiciel SketchUp (logiciel gratuit) vous pourrez modéliser des volumes 3D, convertir des croquis d'études ou des esquisses d'architecture au format numérique, puis les imprimer en 3D. SketchUp de Google dispose d'une impressionnante librairie d'objets gratuite. Initiation prévue le dimanche.



Atelier tablette Android (à partir de 10 ans)

Des cours d'initiation et de perfectionnement en informatique sont organisés sur tablettes Android.

Adaptés au rythme de chacun, ces modules sont conçus et donnés sous forme de formation du grand public à l'informatique.

Le but de la formation est de se familiariser avec les tablettes et smartphones fonctionnant sous Android.

Au programme:

- Comprendre ce qu'est une tablette, un smartphone, leur utilité et ce qui les différencie d'un pc ,
- naviguer sur Internet , utiliser les menus d'applications et les widgets ,
- découvrir les principales applications, utiliser le Play Store, stocker et partager du contenu,
- gérer la sécurité.

Le programme sera adapté au fur et à mesure en fonction du niveau des participants et de leurs attentes. L'accent sera mis sur le développement de la capacité des participants à s'orienter par eux-mêmes dans un espace

informatique, à l'explorer et à acquérir de l'autonomie dans l'apprentissage de nouvelles fonctions.

Initiation prévue le lundi soir.



Initiation & perfectionnement à GIMP (à partir de 12 ans)

GIMP est un très puissant outil d'édition et de retouche d'image, gratuit et libre. Il comporte l'ensemble des outils nécessaires à la création de dessins ainsi que tous les filtres pour corriger et améliorer un cliché. GIMP peut être utilisé par des utilisateurs de niveaux variés comme un programme de peinture, un programme de retouche photo avancé, un système de traitement par lots, un convertisseur de formats, etc.

Initiation prévue le jeudi soir.



Initiation aux montages vidéo (à partir de 12 ans)

Cet atelier vous permettra d'aborder les concepts essentiels de prise caméra, montage vidéo et de maîtriser les notions fondamentales nécessaires à la réalisation de vos premiers projets. Le logiciel gratuit Windows Movie Maker vous permettra de réaliser facilement votre premier film vidéo numérique. Initiation prévue le jeudi après-midi.



Atelier simulation de vol aérienne & drone (à partir de 12 ans)

FlightGear est un simulateur de vol presque unique en son genre. Entièrement gratuit et surtout libre / ouvert, ce simulateur de vol 3D est en perpétuelle évolution. FlightGear propose déjà bon nombre d'avions / parcours, une modélisation 3D appréciable, des tas d'options et même un cockpit entièrement en 3D avec des boutons / manches cliquables à la souris.

Il est également prévu des initiations aux vols de drones avec la télécommande appropriée, il est effectivement possible et recommandé de savoir piloter avant de se lancer dans l'achat d'un drone. Initiation aux pilotages indispensables. Initiation prévue le jeudi après-midi.





Atelier initiation débutant spécial senior

Cet atelier s'« spécial débutant senior » vise à se familiariser avec l'usage courant d'un ordinateur sur Windows 10. L'initiation mettra l'accent sur l'usage d'internet, les sites les plus importants, la messagerie électronique.

Les initiations théoriques & pratiques permettront aux participants de se familiariser avec l'outil informatique, selon leur rythme. Notre particularité : nos supports de cours sur les aides administratives comme les sites du trésor public ou de la sécurité sociale.

Initiation prévue le jeudi après-midi.

Module d'initiation programmation (à partir de 12 ans)

Ce module d'initiation au langage PYTHON vous conduira aux bases de la programmation et de l'algorithmique. Vous mettrez en oeuvre les différentes étapes clés de la construction d'un programme informatique au travers du langage Python. Vous découvrirez les éléments de lexique et de syntaxe, les outils, l'organisation du code et les tests. D'une façon progressive, vous réaliserez des scripts sous un environnement de développement sur Linux KDE.

Initiation prévue le lundi soir.



Initiation à l'environnement LINUX sous KDE (à partir de 12 ans)

L'initiation à Linux a pour but de vous transmettre les connaissances de bases avec un programme divisé en plusieurs niveaux ; elle permet une montée en puissance progressivement.

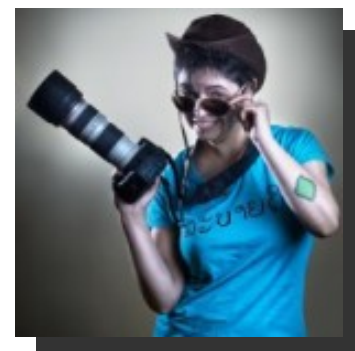
Destinée exclusivement aux personnes qui veulent découvrir ce système d'exploitation, cette initiation permet d'acquérir les fondamentaux de l'installation sur PC, l'administration système, de l'installation à l'automatisation des tâches à travers des exercices et des ateliers de difficultés progressives, ainsi que la découverte de l'environnement graphique KDE. Initiation prévue le lundi soir.

Atelier technique et pratique photographique (à partir de 12 ans)

La photographie est un art, un moyen d'expression très à la mode. Les appareils photos se sont beaucoup modernisés. On a pourtant envie d'apprendre à utiliser son appareil photo et surtout prendre de belles photos.

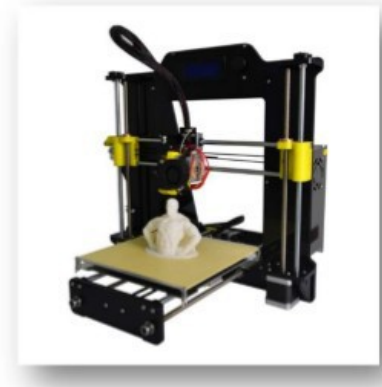
Pour apprendre la photographie, il faut de la méthode mais aussi connaître son appareil. L'approche se fera par de la théorie - astuces et conseils - mais également de la pratique lors de sorties en groupe.

Initiation prévue le samedi matin.



Atelier imprimante 3D (à partir de 12 ans)

Apprenez à concevoir une imprimante 3D, les différents composants, le paramétrage, sa programmation, les consommables, les astuces pour mener à bien un projet de conception. Initiation prévue le lundi soir.



Atelier drones (à partir de 12 ans)

Durant cette initiation vous apprendrez comment concevoir un drone d'intérieur ou de compétition, les différents composants, la programmation du contrôleur de vol, jusqu'aux calculs de puissance nécessaire.

Une partie législation obligatoire et un apprentissage sur simulateur de vol avec une vraie télécommande radio (le dimanche après-midi).

Atelier Robotique débutant (à partir de 10 ans)

Découverte du fonctionnement d'un microcontrôleur Arduino Nano, réalisations de petits montages de base très progressifs, apprentissage des entrée/sortie sans programmation, nous verrons des notions de bases (puissances, résistivités, électricité, diodes). Initiation prévue le dimanche matin.



Atelier Robotique Adulte (à partir de 14 ans)

Initiation à l'automatisme sur Arduino nano, notions de bases approfondies (transistors, diodes, capacités, puissances, résistances, relais, etc) avec réalisation d'un projet en commun. Création de robots communicants. Initiation prévue le dimanche après-midi.

Atelier domotique (à partir de 14 ans – connaissance de l'ESP8266 nécessaire)

Découverte des possibilités et fonctionnement de la domotique, Installation et mise en place d'un serveur Jeedom, paramétrage réseau Wan, installation des plugins, paramétrage des actionneurs, relais et sondes. Initiation prévue le lundi soir.



Atelier objets connectés ESP8266 & ESP32 (à partir de 14 ans)

Initiation au microcontrôleur avec Wifi, mise à jour du firmware, montages de bases progressifs, Apprentissage des entrées/sorties sans programmations, gestion des bus I2C, interfaçage sur Jeedom. Initiation le lundi soir.